

## betano Aplicativo de apostas on-line

É importante ajudá-los a recordar, por exemplo, a lógica de funcionamento dos esportes de rede, isto é, derrubar a bola ou peteca nos espaços vazios da quadra oposta ou fazer com que o jogador adversário cometa um erro.

Na sequência, desafie-os novamente a realizar um jogo onde a rede seja formada por uma das equipes: Como fariam?

Ajude-os a estabelecer regras básicas como: qual será o espaço de jogo, qual equipe começa sendo a rede, quais ações podem ser realizadas pela rede, como as equipes pontuam, quantos contatos são permitidos antes de enviar a bola ao outro lado da rede, se é permitido a bola tocar

uma vez no chão.

Quando a bola é lançada para o nosso lado da quadra é adequado en